

Classe : 3ème	<b>COURSE D'ORIENTATION GROUPE n°</b>	Cycle 4
---------------	---	---------



# PARCOURS

	ESTIME LE TEMPS DE COURSE Thème: Continuer ou renoncer	LA CARTE RESTE Thème: Ta carte reste au point de regroupement: mémorise et cours!	POINT D'ATTAQUE Thème: Fais une croix au point d'attaque avec le feutre du prof avant de courir
<b>Ordre des balises</b>  <b>A VOUS DE LE DETERMINER</b>	N° balise	N° balise	N° balise

<p><b><u>Ligne directrice</u></b> Ligne directrice (ou main courante) : Elément naturel (cours d'eau, rochers) ou artificiel (mur, fil électrique, chemin) continu, indiqué sur la carte.</p>	<p><b><u>Point d'attaque</u></b> Point facilement identifiable à partir duquel l'on quitte une ligne directrice pour chercher le poste.</p>
---	---

**Ligne d'arrêt** pas plus haut que le "chateau" (musée de la faïence), pas plus à l'est que la 1ère mare vue la dernière fois, pas plus au sud que la mare aux grenouilles, aucune sortie du parc