|  |
| --- |
| **ACADEMIE D’AIX-MARSEILLE****BACCALAUREAT GENERAL ET TECHNOLOGIQUE 2013** |
|  **PLANCHE A VOILE** | **PRINCIPES D’ÉLABORATION DE L’ÉPREUVE** |
| COMPÉTENCE ATTENDUE | **Epreuve**: régate avec deux ou trois manches par candidat.**Support** : type « one design 293 » préconisé, avec surface de voile adaptée aux conditions de l’épreuve et aux ressources du candidat.**Parcours**: de type banane avec deux près et deux vent arrière. Procédures de départ et instructions de course définies par le jury et exposées aux candidats. |
| **Niveau 5****Optimiser la conduite de sa planche à voile, pour réaliser la route la plus rapide en temps, en tenant compte des évolutions météorologiques, des éléments du parcours, des particularités du plan d’eau et du placement des ses adversaires afin d’obtenir le meilleur classement** **La maîtrise des règles de course participe à la stratégie.** |
| **POINTS A AFFECTER** | **ELEMENTS A EVALUER** | **NIVEAU 4 NON ATTEINT** | **DEGRES D'ACQUISITION DU NIVEAU 5** |
| De 0 à 9 pts | De 10 à 16 pts points | De 17 à 20 points |
| **4 points** | ***Maîtrise du départ*** |  Proche de la ligne et perd peu de temps après le signal de départ | Franchit la ligne lancé et du bon côté/ sa stratégie.Respecte les règles applicables au départ. | Franchit la ligne au top départ, lancé ou placé, et choisit le bon coté par rapport aux conditions , à ses adversaires, à sa stratégie.A observé et testé la ligne avant le départ. |
| **3 points** | ***Stratégie et gestion de sa course*** | Ebauche d’un projet tactique, sans cohérence stratégique | Cohérence et auto régulation du projet tactique et stratégique | Choix pertinents en fonction de l’évolution de la course. |
| **5 points** | ***Conduite de l’engin*** | Maintien l’équilibre de son engin aux différentes allures et adapte ses réglages.Manœuvres efficaces et proches des marques.Maitrise virement et empannage.Utilise efficacement le harnais. | Anticipe les variations d’équilibre pour obtenir le maximum de vitesse.Règle sa voile de façon efficace à toutes les allures.Les manœuvres sont maitrisées et peuvent servir à prendre un avantage aux passages des marques. | Recherche permanente de vitesse.Maitrise les manœuvres et les utilise à son avantage.Construit son déplacement en fonction de l’évolution des conditions et du placement de ses adversaires. |
| **5 points** |  ***Classement et performance*** | Termine dans le tiers lors des trois manches | Se classe dans le tiers médian lors des trois manches avec une régularité tactique et technique en lien avec ce niveau. | Se place dans le premier tiers avec un niveau tactique et technique correspondant. |
| **3 points** | ***Règles de course*** | Connait les principales règles de priorité et course et les respecte. | Exploite à son avantage et de façon opportune les possibilités du règlement. | Anticipe pour utiliser les règles de course à son avantage, marque ou fait commettre des fautes à ses adversaires afin de préserver ou améliorer son classement. |